



出展者用
サイトマニュアル

[1]推奨環境	4
[1-1]デバイス	4
[1-2]注意事項	4
[1-2-1]利用可能なタグ	4
[2]出展者用ページへのログイン	4
[2-1]Emailアドレスの扱い	4
[2-2]ブースID	5
[2-3]パスワードを忘れてしまった場合	5
[3]ブース	5
[3-1]編集	5
[3-2]パスワード変更	5
[3-3]写真一覧	5
[4]ゲームマーケット	6
[4-1]一覧（ゲームマーケット）	6
[5]ゲーム	6
[5-1]一覧（ゲーム）	6
[5-2]新規登録（ゲーム）	6
[5-3]編集（ゲーム）	7
[6]ブログ	7
[6-1]一覧（ブログ）	7
[6-2]新規登録（ブログ）	7
[6-3]編集（ブログ）	8
[7]デザイナー	8
[7-1]一覧（デザイナー）	8
[7-2]新規登録（デザイナー）	8
[7-3]編集（デザイナー）	9
[8]ログアウト	9
[9]その他	9
[10]お問い合わせ	9

[1]推奨環境

当サイトの推奨環境は以下の通りです。

[1-1]デバイス

当サイトは以下の環境でご覧いただくことを推奨いたします。

※更新時はPCからのアクセスを推奨

- ・ Microsoft Edge 最新版
- ・ Mozilla Firefox 最新版
- ・ Google Chrome 最新版 (Windows10以上)
- ・ Apple Safari (OS X) 最新版

[1-2]注意事項

- ・ 更新作業は複数人で同時に行なわないでください。
複数人同時アクセスは可能ですが、データの破損などが発生する可能性があります。
- ・ HTML入力可能部分以外はHTMLの入力は出来ません。

[1-2-1]利用可能なタグ

br, strong, p, a, img, b, em,
u, s, caption, hr, table, tbody,
tr, td, ol, li, ul, span, div,
h1, h2, h3, h4, h5, iframe

- ・ 画像ファイルはjpeg, png, gifフォーマットが登録可能です。
- ・ 画像の最大サイズは1MB(メガバイト)まででお願いいたします。

[2]出展者用ページへのログイン

出展者用ページにアクセスする際は、以下のURLよりログインをお願いいたします。

URL : <https://booth.gamemarket.jp/circles/login>

「Email」、「パスワード」欄に登録されているデータを入力してください。

※初期パスワードは事務局より発行されます。

[2-1]Emailアドレスの扱い

旧サイトと違い、EmailアドレスをログインIDとして使用します。その為、二つの出展者で同じEmailアドレスは使用できませんし、登録Emailアドレスの変更は事務局側でのみ可能になっています。

もし変更を希望される場合は、メールで事務局までご連絡いただけますようお願いいたします。

[2-2] ブースID

ログインすると、ヘッダー右上に、名前とカッコ付でシステム上のブースIDが表示されます。このブースIDは、ブース詳細ページのURL「<https://www.gamemarket.jp/booth/oooo>」のooooと同じものです。

[2-3] パスワードを忘れてしまった場合

パスワードを忘れた場合は事務局へ連絡して再発行を依頼してください。

[3] ブース

[3-1] 編集

出展ブースの情報を編集・更新できます。

- ・ ツイッターは@から記載してください（例：@GameMarket_）。
- ・ サムネイル画像は縦横500ピクセル以上の大きさを推奨します
- ・ 「名前」は団体名です。サイト上は表示されません。

※名前や表示名も変更可能ですが、サイトで変更を行なってもカタログなどの登録情報は変更されません。ブース名を変更した場合は、必ず事務局にメールでご連絡ください。

[3-2] パスワード変更

パスワードの変更が可能です。

※パスワード8文字以上で半角英数字・記号を用いて、第三者が予想出来ないパスワードで管理をお願いします。

パスワードを忘れた場合は事務局へ連絡して再発行を依頼してください。

[3-3] 写真一覧

こちらで登録された写真はサークルページの写真一覧で表示されます。

ブログ・ゲームなどの詳細情報にも利用が可能です。

上記に利用する場合は、「クリップボードにコピー」より画像URLをコピーして、画像挿入ボタンのURL欄に入れる、ソース画面からimgタグを入力する、などで利用してください。

※サムネイルに利用する場合は改めてアップロードしてください。

[4]ゲームマーケット

[4-1]一覧（ゲームマーケット）

参加予定および過去に参加したゲームマーケットの情報が確認できます。
内容の誤りなどで変更が必要な場合は事務局へ連絡をお願いします。

[5]ゲーム

イベントで販売予定のゲーム／アイテムの確認・登録・編集が可能です。

[5-1]一覧（ゲーム）

登録しているゲームの一覧が表示されます。

ゲーム名をクリックすると編集画面へ移動します。

「プレビュー」をクリックするとプレビュー画面（実際のサイト画面）が表示されますので内容の確認を行なってください。

サイト画面のプレビューは「公開ステータス」がOFF（非チェック）の場合でも確認可能です。

- ボドゲーマとの連携：この機能は新規受付を停止しています。旧サイトで登録されていた場合のみデータが入っています。

[5-2]新規登録（ゲーム）

ヘッダーメニューより新規登録が行なえます。

公開ステータスがOFF（非チェック）の場合は公開はされません。

また本文はテキストの加工や画像の挿入などが行なえます。「ソース」ボタンを押す事で、直接HTMLを入力する事も可能です。

ただし、入力画面でも表示確認は可能ですが、正確な確認は必ず[一覧](#)からプレビューで行なってください。

また本文からも写真が登録可能ですが、ここで登録した写真は[写真一覧](#)には登録されません。ご注意ください。

※一部のページではキャッシュが利用されるため、登録から表示されるまでに最大で5分程度かかる場合があります。

- コピー文：ここに入力されたテキストは「新着ゲーム」や「ゲーム一覧」などでも表示されます。
- ゲーム体験：この項目は複数チェック可能です。

[5-3]編集（ゲーム）

ゲーム内容の編集が可能です。

項目は新規登録の場合と同じです。

なお、データの整合性が取れなくなる事を防ぐために、登録したデータの削除は行なえなくなっています。削除したい場合は、代わりに「公開ステータス」をOFF（非チェック）にして対応してください。

※一部のページではキャッシュが利用されるため、登録から表示されるまでに最大で5分程度かかる場合があります。

[6]ブログ

管理しているブログの確認・登録・編集が可能です。

[6-1]一覧（ブログ）

登録しているブログの一覧が表示されます。

ブログ名をクリックすると編集画面へ移動します

「プレビュー」をクリックするとプレビュー画面（実際のサイト画面）が表示されますので内容の確認を行なってください。

サイト画面のプレビューは「公開ステータス」がOFF（非チェック）の場合でも確認可能です。

[6-2]新規登録（ブログ）

ヘッダーメニューより新規登録が行なえます。

公開ステータスがOFF（非チェック）の場合は公開はされません。

また本文はテキストの加工や画像の挿入などが行なえます。「ソース」ボタンを押す事で、直接HTMLを入力する事も可能です。

ただし、入力画面でも表示確認は可能ですが、正確な確認は必ず[一覧](#)からプレビューで行なってください。

また本文からも写真が登録可能ですが、ここで登録した写真は[写真一覧](#)には登録されません。ご注意ください。

※一部のページではキャッシュが利用されるため、登録から表示されるまでに最大で5分程度かかる場合があります。

- 名前：ブログタイトルを入力してください。

[6-3]編集（ブログ）

ブログ内容の編集が可能です。

項目は新規登録の場合と同じです。

なお、データの整合性が取れなくなる事を防ぐために、登録したデータの削除は行なえなくなっています。削除したい場合は、代わりに「公開ステータス」をOFF（非チェック）にして対応してください。

※一部のページではキャッシュが利用されるため、登録からサイトに表示されるまでに最大で5分程度かかる場合があります。

[7]デザイナー

出展者ごとに管理しているデザイナーの確認・登録・編集が可能です。

[7-1]一覧（デザイナー）

登録しているデザイナーの一覧が表示されます

デザイナー名をクリックすると編集画面へ移動します

「プレビュー」をクリックするとプレビュー画面（実際のサイト画面）が表示されますので内容の確認を行なってください。

サイト画面のプレビューは「公開ステータス」がOFF（非チェック）の場合でも確認可能です。

[7-2]新規登録（デザイナー）

ヘッダーメニューより新規登録が行なえます。

公開ステータスがOFF（非チェック）の場合は公開はされません。

また本文はテキストの加工や画像の挿入などが行なえます。「ソース」ボタンを押す事で、直接HTMLを入力する事も可能です。

ただし、入力画面でも表示確認は可能ですが、正確な確認は必ず[一覧](#)からプレビューで行なってください。

また本文からも写真が登録可能ですが、ここで登録した写真は[写真一覧](#)には登録されません。ご注意ください。

※一部のページではキャッシュが利用されるため、登録からサイトに表示されるまでに最大で5分程度かかる場合があります。

- 参加ブース：参加したブースのブースIDをカンマ区切りで登録すると、デザイナーページには自動でリンクして表示されます。他ブースのブースIDが分からない場合、ブース詳細URL「<https://www.gamemarket.jp/booth/oooo>」のoooo部分ですので、ブース詳細を見に行きご確認ください。

- ソート(昇順)：並び替え（ソート）に使用する管理上の番号です。

[7-3]編集（デザイナー）

デザイナーページの編集が可能です。

項目は新規登録の場合と同じです。

なお、データの整合性が取れなくなる事を防ぐために、登録したデータの削除は行なえなくなっています。削除したい場合は、代わりに「公開ステータス」をOFF（非チェック）にして対応してください。

※一部のページではキャッシュが利用されるため、登録からサイトに表示されるまでに最大で5分程度かかる場合があります。

[8]ログアウト

サイトからログアウトします。

編集作業が終わった際には必ずログアウトを行なってください。

[9]その他

- 現在はファーストリリースです。既存の登録データの表示などで問題があった場合などは、大変お手数ですが、後述のフォームからご連絡ください。
- 当サイトは、画面の横幅に応じてPC向けデザインとスマホ向けデザインが自動で切り替わります。スマホ向けの表示を確認したい場合は、画面の横幅を狭くすると疑似的に確認可能です。

[10]お問い合わせ

連絡が必要な場合は以下にご連絡ください。

- ゲームマーケット お問い合わせフォーム
<https://forms.gle/dpw4C1fZEc9Fgczh9>